



Das Blender-Training: Compositing & Rendering

By Sebastian König

Rheinwerk Verlag GmbH Apr 2013, 2013. CD-ROM. Condition: Neu. Neuware - Neue Blender-Techniken für alle, die das Beste aus ihren 3D-Modellen herausholen wollen. Sebastian König führt sein erfolgreiches Blender-Training in eine neue Dimension und zeigt, wie Sie noch realistischere Renderings mit Cycles und dem Compositor in Blender 2.6 erzeugen. Erstellen Sie verblüffend realistische Fokuseffekte, begeistern Sie Ihre Zuschauer mit spektakulären Licht- und Physikeffekten und schicken Sie futuristische Roboter durch eine verlassene Fabrikhalle. Mit Originalmaterial aus dem erfolgreichen Blenderfilm 'Tears of Steel'. Aus dem Inhalt: Neue Blender-Tools für Fortgeschrittene Professionell rendern mit Cycles Cycles-Shader Architekturvisualisierung mit Blender Der Compositor im Praxiseinsatz Die VFX-Pipeline mit Blender Matchmoving Animationen berechnen mit Drivern Compositing für realistische 3D-Effekte Masken und Rotoscoping Physikalische Spezialeffekte Der Videosequence-Editor Workflow-Optimierung mit Python Das Training hat eine Gesamtspielzeit von 16:30 Stunden. Dieses Video-Training ist lauffähig ohne Installation auf folgenden Systemen: - Windows - Mac - Linux Für das Betrachten der Videos empfehlen wir eine Monitorauflösung von mindestens 1024 x 768 Pixel. Das Training wird auf einer DVD-ROM ausgeliefert. Galileo Press heißt jetzt Rheinwerk Verlag. Deutsch.



[READ ONLINE](#)
[8.11 MB]

Reviews

A whole new eBook with a brand new perspective. it was actually writtern quite completely and useful. I found out this ebook from my dad and i recommended this ebook to discover.

-- **Dr. Wyatt Morisette**

A fresh electronic book with a new viewpoint. I was able to comprehended every thing using this written e pdf. Once you begin to read the book, it is extremely difficult to leave it before concluding.

-- **Isom Nader I**